

Más allá de capacitaciones...

¡SON EXPERIENCIAS DE
CONOCIMIENTO!

Atelier





PROPUESTA **BANCO DE HORAS** PARA DESARROLLOS DE CAPACITACIÓN A LA MEDIDA



¡TEMAS!

1

¿QUÉ ES UN BANCO DE HORAS?

2

¿CÓMO SE UTILIZA UN BANCO DE HORAS?

3

BENEFICIOS DE UN BANCO DE HORAS

4

RECURSOS QUE SE PUEDEN DESARROLLAR CON UN BANCO DE HORAS

5

¿CÓMO SE CUANTIFICA UN BANCO DE HORAS?

6

ESCENARIOS DE INVERSIÓN Y FORMAS DE PAGO

7

CONSIDERACIONES

1

¿QUÉ ES UN BANCO DE HORAS ?

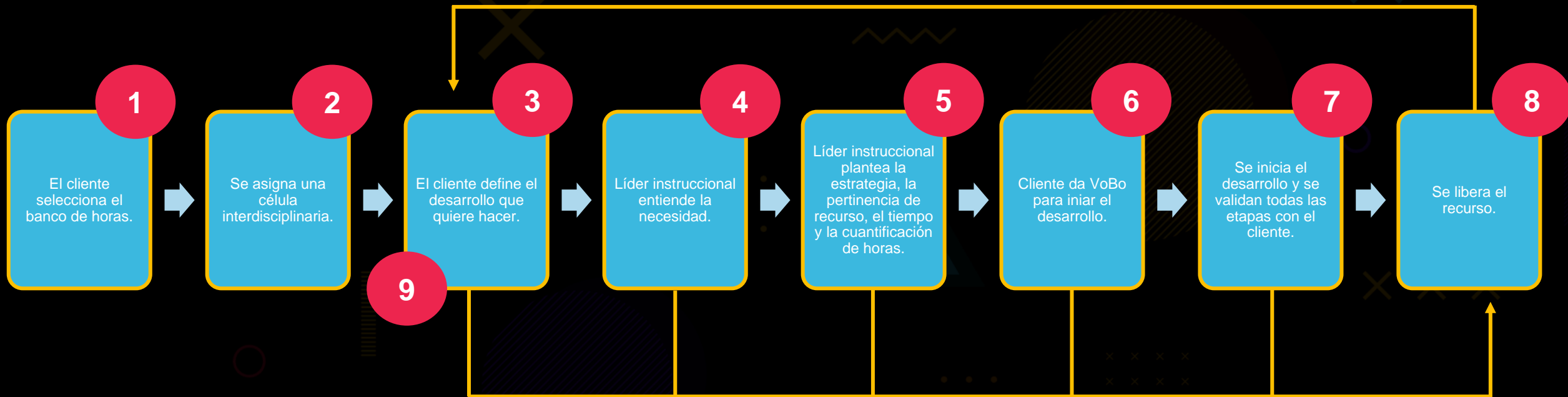


Un **banco de horas** es tener a disposición una célula de trabajo interdisciplinaria que, durante ciertos meses y hasta agotar el crédito adquirido, desarrollará los recursos que el cliente defina de acuerdo a sus objetivos, iniciativas y necesidades actuales.

El gran beneficio de un banco de horas es el ahorro de dinero, la agilidad de respuesta y tener una célula dedicada al cliente que se convierte en su equipo extendido.

2

¿CÓMO SE UTILIZA UN BANCO DE HORAS?



¿ BENEFICIOS DE UN BANCO DE HORAS ?

- **AHORRO EN LA INVERSIÓN** PARA DESARROLLOS DE CAPACITACIÓN
- TENER UNA **CÉLULA DE TRABAJO** INTERDISCIPLINARIA **ASIGNADA**
- **AGILIDAD** PARA DESARROLLAR LOS RECURSOS
- **ACORTAR LA CURVA DE APRENDIZAJE** PARA SER MÁS ASERTIVOS EN LOS DESARROLLOS
- **PLANEAR LOS DESARROLLOS** EN TIEMPO DEL CALENDARIO
- TENER A DISPOSICIÓN UN AMPLIO **PORTAFOLIO DE RECURSOS** QUE VAN DESDE DESARROLLOS BÁSICOS HASTA DESARROLLOS COMPLEJOS
- HACER **DESARROLLOS MULTIMODALIDAD:** VIRTUAL, PRESENCIAL, EN LÍNEA O HÍBRIDA

RECURSOS DE UN BANCO DE HORAS

RECURSOS INTERACTIVOS	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>E-learning</i> 2. <i>Microlearning</i> 3. PDF interactivo 4. Infografía animada
RECURSOS DIGITALES	<ol style="list-style-type: none"> 1. Curación de contenido 2. Infografía 3. PDF 4. Manual 5. Guía rápida 6. Comic
RECURSOS GAMIFICADOS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Curso gamificado 2. Actividades gamificadas 3. <i>Storytelling</i>
VIDEOS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Video de stock 2. Video <i>in-situ</i> 3. <i>Videolearning</i> 4. Video en <i>motion graphics</i>
DNC	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diagnóstico de necesidades 2. Creación de estrategias 3. Curación de contenidos 4. Diseño de programas de competencias
CAPACITACIÓN PRESENCIAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diseño de talleres presenciales 2. Impartición de talleres presenciales 3. <i>Train the trainers</i>
CAPACITACIÓN EN LÍNEA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Creación de <i>MasterClass</i> Online

¿CÓMO SE CUANTIFICA UN BANCO DE HORAS?

Atelier cuenta con un formato de cuantificación de horas hombre por recurso y costo por hora. De esta manera, el cliente selecciona el recurso y, desde el inicio, tiene claro lo siguiente:

- Alcance
- Duración del recurso
- Las horas de producción en cada etapa del desarrollo
- Total de horas invertidas en el desarrollo
- Costo por hora
- Costo total (se va restando al crédito disponible)

RECURSO	DESCRIPCIÓN	ALCANCE	DURACIÓN	CUARTILLAS	DI	CE	DG	PR	TOTAL DE HORAS	COSTO X HORA	COSTO EXPRESADO EN MX	TIEMPO DE DESARROLLO
E-LEARNING ARTICULANTE	INTERACTIVA D BAJA	30 PANTALLAS FIJAS HASTA 2 INTERACCIONES POR PANTALLA 6 MIN DE VOZ EN OFF [20 PALABRAS] -10% DEL CURSO- 1 RECURSO -1 INFOGRAFÍA FUA, G UÍA RÁPIDA [PDF] QUICKCARD [PDF] 1 EVALUACIÓN FINAL [30 REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE]	1 HORA	15	40	16	60	20	186	El costo por hora depende del escenario contratado		3.4 SEMANAS
	INTERACTIVA D MEDIA	30 PANTALLAS FIJAS HASTA 4 INTERACCIONES POR PANTALLA 12 MIN DE VOZ EN OFF [1,440 PALABRAS] -20% DEL CURSO- 1 RECURSO -1 INFOGRAFÍA FUA, G UÍA RÁPIDA [PDF] QUICKCARD [PDF] 1 VIDEO DE FOTO CON TEXTO Y AUDIO DE 1 MIN -120 PALABRAS- 1 ACTIVIDAD INTERACTIVA SENCILLA [ARRASTRE, RELACIÓN DE COLUMNAS, OPCIÓN MÚLTIPLE] 1 EVALUACIÓN FINAL [30 REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE]	1 HORA	15	30	24	30	20	174			4.3 SEMANAS
	INTERACTIVA D ALTA	30 PANTALLAS FIJAS HASTA 6 INTERACCIONES POR PANTALLA 20 MIN DE VOZ EN OFF [2,400 PALABRAS] -30% DEL CURSO- 1 RECURSO -1 INFOGRAFÍA FUA O INTERACTIVA, PPT, G UÍA RÁPIDA O CÓMIC- 1 VIDEO MOTION [COMPLEJIDAD MEDIA] DE 1 MIN -120 PALABRAS- 1 PODCAST 1-2 MIN [MÁX 240 PALABRAS] 1 ACTIVIDAD INTERACTIVA ALTA [MARATÓN, JEOPARDY, CRUCES RAMA, ETC] 1 EVALUACIÓN FINAL [30 REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE]	1 HORA	15	60	24	90	30	204			5.1 SEMANAS
E-LEARNING REE	INTERACTIVA D BAJA	PERSONALIZACIÓN GRÁFICA CON FOTO DE STOCK INTERACCIONES NATIVAS DE REE 1 PODCAST DE 1-2 MIN-MÁX 240 PALABRAS- [ÚNICA VOZ EN OFF] 1 INFOGRAFÍA FUA, G UÍA RÁPIDA O QUICKCARD 1 EVALUACIÓN FINAL DE 30 REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE	1 HORA	15	40	15	45	30	110			2.7 SEMANAS
	INTERACTIVA D MEDIA	PERSONALIZACIÓN GRÁFICA CON ILUSTRACIÓN 2 ACTIVIDADES INTERACTIVAS [STORYLINE] 1 PODCAST DE 1-2 MIN-MÁX 240 1 VIDEO CON FOTO Y TEXTO 1 INFOGRAFÍA FUA, G UÍA RÁPIDA O QUICKCARD 1 EVALUACIÓN FINAL DE 30 REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE	1 HORA	15	60	20	30	16	146			3.6 SEMANAS
	INTERACTIVA D ALTA	PERSONALIZACIÓN GRÁFICA CON ILUSTRACIÓN 3 ACTIVIDADES INTERACTIVAS [STORYLINE] 2 PODCAST DE 1-2 MIN-MÁX 240 1 VIDEO MOTION GRAPHICS ALTA 1 INFOGRAFÍA INTERACTIVA 1 EVALUACIÓN FINAL DE 30 REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE	1 HORA	15	20	22	60	20	122			4.5 SEMANAS
SIMULADOR DE SISTEMAS	INTERACTIVA D BAJA	INCLUYE LOS 3 MOMENTOS: SHOW ME GUIDE ME TELL ME SIMULACIÓN DEL SISTEMA CON PANTALLA FUA Y TEXTO MÁXIMO 3 TRANSACCIONES DE 3 PASOS C/U	1 HORA		45	16	65	20	146			3.6 SEMANAS
	INTERACTIVA D MEDIA	INCLUYE LOS 3 MOMENTOS: SHOW ME GUIDE ME TELL ME SIMULACIÓN DEL SISTEMA CON PANTALLA FUA Y TEXTO VOZ EN OFF: 12 MIN APROXIMACIÓN DEL CURSO [HASTA 2,160 PALABRAS] MÁXIMO 3 TRANSACCIONES DE 3 PASOS C/U	1 HORA		35	35	70	25	125			4.6 SEMANAS
	INTERACTIVA D ALTA	INCLUYE LOS 3 MOMENTOS: SHOW ME GUIDE ME TELL ME SIMULACIÓN DEL SISTEMA CON ANIMACIÓN Y EFECTOS SONOROS VOZ EN OFF: 12 MIN APROXIMACIÓN DEL CURSO [HASTA 2,160 PALABRAS] MÁXIMO 3 TRANSACCIONES DE 3 PASOS C/U	1 HORA		65	40	80	32	218			5.4 SEMANAS

ESCENARIOS DE INVERSIÓN

MXN

BENEFICIO

ESCENARIO 1

\$500,000

Costo DI

COSTO CE

COSTO DG

COSTO PRG

\$ 500

\$300

\$600

\$400

ESCENARIO 2

\$800,000

\$ 400

\$250

\$500

\$350

ESCENARIO 3

\$1,000,000

\$ 300

\$200

\$500

\$300

ESCENARIO 4

\$1,500,000

\$ 250

\$150

\$450

\$250

Costos expresados en pesos mexicanos

**HAGAMOS UN
EJERCICIO PARA
QUE VERIFIQUES
EL GRAN AHORRO
DEPENDIENDO DEL
ESCENARIO.**

ALTERNATIVA	RECURSOS	DI	CE	DG	PRG	TOTAL
		1000	1000	1000	1000	1000

TOTAL	\$95,000
-------	----------

SOLICITUD SIN BANCO DE HORAS

DI	CE	DG	PRG
----	----	----	-----

TOTAL	\$95,000
-------	----------

Escenarios en banco de horas	Costo DI	COSTO CE	COSTO DG	COSTO PRG
------------------------------	----------	----------	----------	-----------

ESCENARIO 1 \$500,000 MXN	\$ 500	\$300	\$600	\$400
	\$25,000	\$7,200	\$48,000	\$8,000

TOTAL	\$88,200
-------	----------

ESCENARIO 2 \$800,000 MXN	\$ 400	\$250	\$500	\$350
	\$20,000	\$6,000	\$40,000	\$7,000

TOTAL	\$73,000
-------	----------

ESCENARIO 3 \$1,000,000 MXN	\$ 300	\$200	\$470	\$300
	\$15,000	\$4,800	\$37,600	\$6,000

TOTAL	\$63,400
-------	----------

ESCENARIO 4 \$1,500,000 MXN	\$ 250	\$150	\$450	\$250
	\$12,500	\$3,000	\$36,000	\$5,000

TOTAL	\$56,500
-------	----------

Costos expresados en pesos mexicanos

FORMA DE PAGO	EQUIVALENCIA DE PAGOS
IGUALA MENSUAL	12 mensualidades
PORCENTAJES	Se consideran 12 meses de desarrollo 1. Pago 1. Mes 1 - 40% 2. Pago 2. Mes 4 - 30% 3. Pago 3. Mes 12 - 30%
UNA SOLA EXHIBICIÓN	El pago se hace en una sola exhibición

Montos más los impuestos que apliquen en cada país.

- Escenarios validos hasta el 30 de junio 2024.
- El banco de horas se tiene que devengar máximo en 12 meses.
- La célula asignada dependerá del banco de horas que se contrate.
- Firma de contrato para dar inicio a los desarrollos.
- Si el cliente requiere algún desarrollo que no forme parte del portafolio, Atelier evaluará el requerimiento para dar respuesta a la necesidad.
- Por cada desarrollo solicitado, se le entregará al cliente una propuesta que describa el desarrollo, el plan de trabajo, el alcance, las horas invertidas, el costo y el saldo a favor.

Atelier genera
aprendizaje
a través de
tecnología
educativa.

